CONVENCIONES DE NOMENCLATURA

1. Nombres de clase

Las clases se nombran de acuerdo a lo que contiene.

• Use letras mayúsculas como separadores de palabras, minúsculas para el resto de una palabra

• El primer carácter de un nombre debe estar en mayúscula

• No se permiten guiones bajos

class Control

class Sensores

1. Métodos y nombres de funciones

Por lo general, cada método y función realiza una acción, por lo que el nombre debe dejar claro lo que hace, se deben usar las mismas reglas de nomenclatura que para los nombres de clase.

class Control

{

public:

float PID();

void HandleError();

}

1. Apuntadores

Los apuntadores deben iniciar con ¨p¨:

Int pFlag;

1. Constantes globales

Las constantes globales deben estar en mayusculas y se deben unir las palabras con guion bajoÑ

Const double TWO\_PI = 6.28318531;